**Rúbrica 3**

**Proyecto Certificador de Desarrollo de Software 1**

**LOGROS DE APRENDIZAJE**:

* Conoce el Modelo de Negocio de una empresa para construir el Modelo de Análisis de Negocio (MAN)
* Identifica los requerimientos del usuario para construir el Modelo de Casos de Uso de un sistema
* Conoce el modelo de análisis y diseño de un sistema logrando construir la arquitectura de casos de uso según análisis.

**TEMAS:**

* Realización del Modelo de Negocio
* Requerimientos. Comprender el problema. Definir el sistema
* Análisis y Diseño. Definir la Arquitectura

**DESCRIPCIÓN**:

La evaluación continua 3, consiste en una breve exposición de 20 minutos por grupo y la presentación en digital de:

* FPIPS – 104: Modelo de Análisis de Negocio (MAN)
* FPIPS – 105: Requerimientos de Usuarios
* FPIPS – 106: Modelo de Casos de Uso
* FPIPS – 107: Modelo de Análisis
* Exposición y/o debate (mínimo 08 láminas en power point)

:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CRITERIO** | **INDICADORES** | **NIVELES DE DESEMPEÑO** | | | |
| **Inicial** | **En proceso** | **Logrado** | **Destacado** |
| Realización del Modelo de Negocio  6 p. | Conoce el Modelo de Negocio de una empresa para construir el Modelo de Análisis de Negocio (MAN)  6 p. | Conoce en forma básica el Modelo de Negocio de una empresa para construir el Modelo de Análisis de Negocio (MAN)  2.5 p. | Conoce en forma superficial el Modelo de Negocio de una empresa para construir el Modelo de Análisis de Negocio (MAN)  3.5 p. | Conoce en forma parcial el Modelo de Negocio de una empresa para construir el Modelo de Análisis de Negocio (MAN)  4.5 | Conoce en forma detallada el Modelo de Negocio de una empresa para construir el Modelo de Análisis de Negocio (MAN)  6 p. |
| Requerimientos. Comprender el problema. Definir el problema  6 p. | Identifica los requerimientos del usuario para construir el Modelo de Casos de Uso de un sistema  6 p. | Identifica en forma básica los requerimientos del usuario para construir el Modelo de Casos de Uso de un sistema  2.5 p. | Identifica en forma superficial los requerimientos del usuario para construir el Modelo de Casos de Uso de un sistema  3.5 p. | Identifica en forma parcial los requerimientos del usuario para construir el Modelo de Casos de Uso de un sistema  4.5 p. | Identifica en forma detallada los requerimientos del usuario para construir el Modelo de Casos de Uso de un sistema  6 p. |
| Análisis y Diseño. Definir la Arquitectura  8 p. | Conoce el Modelo de Análisis y Diseño de un sistema logrando construir la rquitectura de casos de uso según análisis    8 p. | Conoce en forma básica el Modelo de Análisis y Diseño de un sistema logrando construir la arquitectura de casos de uso según análisis  2 p. | Conoce en forma superficial el Modelo de Análisis y Diseño de un sistema logrando construir la arquitectura de casos de uso según análisis  4 p. | Conoce en forma parcial el Modelo de Análisis y Diseño de un sistema logrando construir la arquitectura de casos de uso según análisis  6 p. | Conoce en forma detallada el Modelo de Análisis y Diseño de un sistema logrando construir la arquitectura de casos de uso según análisis  8 p. |
| PUNTAJE FINAL | |  | | | |
| OBSERVACIONES | | Si tuviera alguna dificultad, explicación u observación sobre la calificación del producto la puede colocar en este recuadro. | | | |
|  | | | | | |